

INTERIA.PL > Gry > Newsy > Star Citizen: Pierwsze moduły w najbliższych miesiącach

Dzisiaj, 3 kwietnia (05:50)

Rozmiar tekstu: A A A Drukuj

Star Citizen: Pierwsze moduły w najbliższych miesiącach

WKOPI.PL: Fotka strony internetowej wykonana 03.04.2013 10:42:43 CEST *** Uwieczniamy strony internetowe, NA ZAWSZE. ***

WKOPI.PL: Fotka strony internetowej wykonana 03.04.2013 10:42:43 CEST *** Uwieczniamy strony internetowe, NA ZAWSZE. ***

Star Citizen to nowa gra od Chrisa Roberta, twórcy kultowego Wing Commandera, którego SC będzie duchowym następcą.



Projekt finansowany jest przez internautów (jak dotąd zebrano 8,46 miliona dolarów), którzy już wkrótce będą mogli przetestować pewne jego elementy.

W rozmowie z serwisem Joystiq Chris Roberts ujawnił, że użytkownicy, którzy wsparli Star Citizen, otrzymają dostęp do alfy gry w częściach, tzw. modułach. Pierwszy z nich udostępniony zostanie w sierpniu i zawierać będzie opcję hangaru. Dzięki niej gracze będą mogli zobaczyć własny statek w bazie i go zindywidualizować do własnych potrzeb, nie będą mogli nim jednak latać.

Ta możliwość pojawi się w grudniu wraz z modulem dodającym deathmatchowe walki myśliwców z innymi użytkownikami. Starcia odbywać się będą na osobnych lokacjach, choć nie będą miały żadnego tła fabularnego. Pozwoli to jednak deweloperom na zbalansowanie bitew, broni i statków, będą też mogli przetestować infrastrukturę sieciową. W kolejnych miesiącach publikowane kolejne elementy rozgrywki.

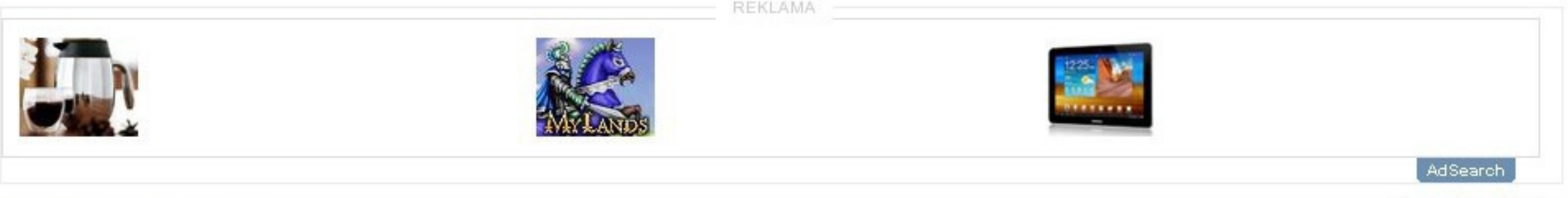
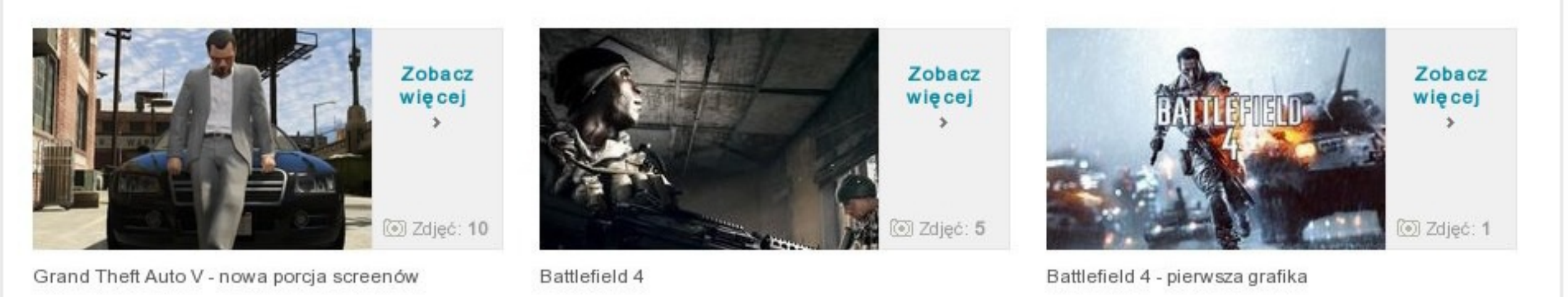
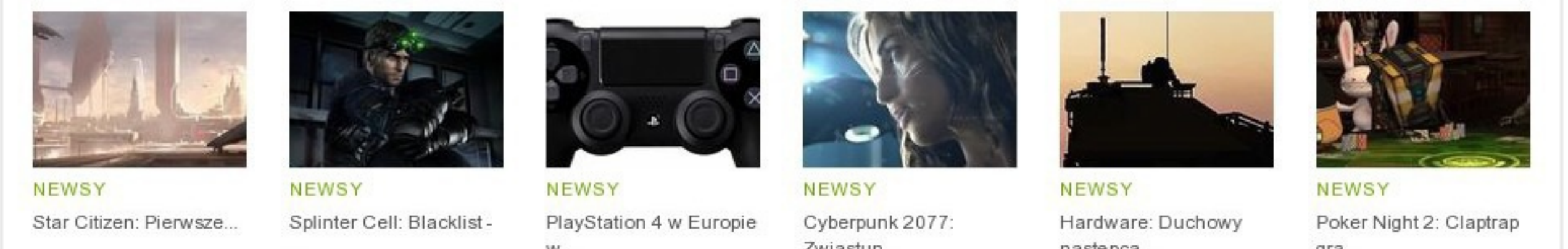
Pod koniec przyszłego roku mają z kolei wystartować testy beta. Szczegółów jednak na razie brak. Jeśli jeszcze tego nie zrobiliście, Star Citizen możecie wesprzeć na stronie <http://tinyurl.com/9ovmu8p>.



Więcej na temat: [Star Citizen](#) | [Wing Commander](#) | [Symulatory](#)

Wasze komentarze (0) | Dodaj komentarz | Oceń tekst: 100% / 0% | Poleć: [Lubię to!](#) 0 | [Tweetnij](#) 0 | [+1](#) 0 | [wykop](#) +

WKOPI.PL: Fotka strony internetowej wykonana 03.04.2013 10:42:43 CEST *** Uwieczniamy strony internetowe, NA ZAWSZE. ***
WKOPI.PL: Fotka strony internetowej wykonana 03.04.2013 10:42:43 CEST *** Uwieczniamy strony internetowe, NA ZAWSZE. ***
[Polecamy](#) [Dziś w Interia.pl](#) [Strona główna INTERIA.PL >](#)



SKOMENTUJ ARTYKUŁ: Star Citizen: Pierwsze moduły w najbliższych miesiącach [Przejdź do forum >](#)

Twój komentarz może być pierwszy

Pisz jako **Gość**
...a zalogowani dostają więcej. [Zaloguj się](#) lub [załóż Konto Interia](#)

Treść: * [Zapoznaj się z Regulaminem](#)

Dodaj: [zdjęcie](#) | [film](#) | [link](#)

Podpis: *

DODAJ KOMENTARZ

Powiadom mnie, kiedy ktoś odpowie na mój komentarz.

WKOPI.PL: Fotka strony internetowej wykonana 03.04.2013 10:42:43 CEST *** Uwieczniamy strony internetowe, NA ZAWSZE. ***
WKOPI.PL: Fotka strony internetowej wykonana 03.04.2013 10:42:43 CEST *** Uwieczniamy strony internetowe, NA ZAWSZE. ***
Wypełnienie pól oznaczonych * jest obowiązkowe.

NAJCIEKAWSZE TEMATY NA FORUM

- Jaka powinna być konsola następnej generacji?**
Jaką masz konsolę i do czego jej używasz? Jaka powinna być idealna konsola? Zabierz głos w dyskusji!
- Sony wysłała zaproszenia do PlayStation MVPs!**
Sony rozsyła do najbardziej zagorzałych fanów PlayStation zaproszenie do programu MVPs. Dostałeś?
- Samsung Galaxy S IV + prototyp pada**
Oprócz korzystania z podstawowych funkcji telefonu będziesz mógł także zagrać na mini padzie?
- Pro Evolution Soccer 2014 przyćmił Fifę 14?**
Jak wybierzesz i dlaczego? Wybierz i daj głos!